**ИЗПИТНА ПРОГРАМА ПО ИНФОРМАТИКА ЗА**

**11 КЛАС - Профилирана подготовка**

**МОДУЛ 1**

**ОБЕКТНО-ОРИЕНТИРАНО ПРОЕКТИРАНЕ И ПРОГРАМИРАНЕ**

1. Компютърът
2. Езици за програмиране
3. Инструменти и среди за програмиране
4. Интегрирана среда за програмиране Visual Studio
5. Структура на програмата
6. Основни операции и оператори
7. Изчислителни процеси. Линейни процеси
8. Сравнения и логически операции
9. Разклонени изчислителни процеси
10. Циклични изчислителни процеси
11. Оператори за цикъл с условие
12. Обекти и класове от обекти
13. Класове
14. Клас с контролирани атрибути
15. Функции и методи
16. Конструктори
17. Предаване на аргументите
18. Елементи на графичния интерфейс
19. Графични компоненти
20. Агрегатни типове
21. Файлове
22. Четене на обекти от файл
23. Документиране на клас. Сериализация
24. Капсулиране. Статични атрибути и методи
25. Йерархии от класове
26. Полиморфизъм
27. Абстрактни класове. Интерфейси
28. Изключения